

## MI.2

## Informatica

<b>2. Las scolaras ed ils scolars san analisar problematicas simplas, descriver proceduras da soluziun pussaivlas e realisar en programs.</b>		renviaments	
<i>Algoritmus</i> <b>MI.2.2</b> Las scolaras ed ils scolars ...			
<b>1</b>	a	» san identifitgar e suandar instrucziuns formalas (p.ex. receipts da cuschinat e da pettas, instrucziuns da gieu e da zambregiar, choreografias da saut).	
<b>2</b>	b	» san tschertgar - cun empruvar - vias da soluziun per problematicas simplas e controllar che quellas sajan correctas (p.ex. tschertgar ina via, sviluppar ina strategia da gieu). Els san cumpareglier differentas vias da soluziun.	
○	c	» san percepir e descriver andaments cun cirquits e sromaziuns da lur ambient e preschentiar a moda structurada (p.ex. cun agid d'organograms).	
○	d	» san leger ed exequir manualmain andaments simpels cun cirquits, cun instrucziuns cundiziunadas e cun parameters.	
○	e	» chapeschan ch'in computer sa exequir mo instrucziuns predefinidas e ch'in program è ina successiun da talas instrucziuns.	
○	f	» san scriver ed empruar ora programs cun cirquits, instrucziuns cundiziunadas e parameters.	MI - Producziun e preschentazion MA.2.C.2.g
<b>3</b>	g	» san formular vias da soluziun chattadas sezs per problems simpels, e quai en furma da programs da computer funczionants e corrects cun cirquits, instrucziuns cundiziunadas e parameters.	
○	h	» san formular algoritmus sviluppads sezs, e quai en furma da programs da computer funczionants e corrects cun variablas e cun sutprograms.	
○	i	» san cumpareglier e giuditgar differents algoritmus che schlian il medem problem (p.ex. tschertga lineara e binara, procedura da zavrada).	